

GVST – Jugend – Rookie Cup 2024

Datum/Austragungsort:

13.04.2024 GolfPark Leipzig GmbH & Co. KG – Saisoneroöffnung
Weitere Spieltage werden von den Clubs organisiert.

Teilnahmeberechtigung:

Mädchen und Jungen der Jahrgänge 2012 und jünger.
Ziel ist es - neben der Bindung an die Sportart und Heimatanlage - Kindern Spaß am Mannschaftsspiel schon von Beginn ihrer Golfsportaktivität an zu vermitteln. Ihnen soll damit die Möglichkeit gegeben werden, frühzeitig erste Turnier Erfahrungen auf dem Golfplatz zu sammeln, damit ihr sportives Interesse an ihrer Weiterentwicklung geweckt wird.

Austragung/Wertung:

2er Scramble im Zählspielmodus über 9 Löcher.
Mädchen und Jungen dürfen dabei gemeinsam ein Team bilden.
Der Maximumscore pro Loch beträgt 8 Schläge, d.h. bei mehr als 8 Schlägen dürfen die Kinder ihren Ball aufheben und schreiben eine 8 auf der Scorekarte.
Neben dem 2er Scramble über 9 Löcher werden noch 4 Vielseitigkeitsaufgaben durchgeführt.
Diese sind: Standweitsprung, Putten, Zielwurf und ein 6 Minuten Lauf.
Jedes Kind des Teams durchläuft den Parcours der Vielseitigkeitsaufgaben. Die Ergebnisse der Aufgaben werden in Punkte umgerechnet. Das bessere Ergebnis pro Team geht in die Wertung.
Vom Teamergebnis im Scramble wird die Gesamtpunktzahl aus den Vielseitigkeitsübungen subtrahiert.
Die Umrechnungstabelle befindet sich im Anhang.

Spielbedingungen:

Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln (einschließlich des Amateurstatuts) des Deutschen Golfverbandes e.V. und den Platzregeln für das jeweilige Turnier. Das Turnier wird nach dem EGA-Vorgabensystem sowie den gültigen, allgemeinen Turnierbedingungen des Golfverbandes Sachsen und Thüringen e.V. ausgerichtet.

Vorgabenwirksamkeit:

Das Turnier ist nicht handicaprelevant.

Meldung:

Die Meldung der Teilnehmer sowie die vollständige namentliche Teammeldung erfolgt online über die Internetseite des GVST bzw. über den austragenden Golfclub.

Meldeschluss:

Ist der Mittwoch, 12:00 Uhr, vor dem jeweiligen Turniertag.

Meldegebühr pro Turniertag:

Spieler: 15,00 €

Die Meldegebühr ist vor Beginn des Turniers vor Ort zu bezahlen.

Abmeldungen nach Meldeschluss verpflichten dennoch zur Zahlung der Meldegebühr.

Altersklassen:

Jungen und Mädchen: der AK 12 (Jahrgang 2012) und jünger

Abschläge:

Jungen und Mädchen spielen von denselben Abschlägen.
Kurzplatz bzw. Kinderabschläge (maximal 150 Meter Länge).
Sind keine Kinderabschläge vorhanden, werden diese auf dem Fairway gesteckt.

Tageswertung Team:

Jedes Kind erhält ein Startgeschenk, außerdem werden die Sieger aus der addierten Gesamtwertung geehrt:

Preise:

1.-3. Platz

Stechen:

Besseres Golfergebnis.
Sollte sich danach keine Reihenfolge ergeben, werden zwei gleiche (bessere) Plätze vergeben

Beendigung des Turniers:

Das Wettspiel gilt mit der offiziellen Bekanntgabe der Ergebnisse als beendet.

Änderungen:

Die Spielleitung hat in begründeten Fällen das Recht, Platzregeln abzuändern, Startzeiten neu festzusetzen oder abzuändern sowie die Ausschreibungsbedingungen abzuändern oder zusätzliche Bedingungen herauszugeben.

Spielleitung:

Golfverband Sachsen und Thüringen e.V. bzw. Clubspielleiter. Die Mitglieder der Spielleitung werden vor Beginn des Turniers bekannt gegeben.

Startzeiten

Die Startzeiten können ab Freitag, 12:00 Uhr vor dem jeweiligen Turniertag beim ausrichtenden Golfclub erfragt werden.

Bemerkung:

Die Erziehungsberechtigten des Spielers/ der Spielerin erklären mit dem Formblatt der DSGVO (siehe Anmeldeformular) schriftlich ihr Einverständnis, dass Fotos und Videos, die von ihren Kindern während der Veranstaltung angefertigt wurden, auf der Webseite des GVST, im Verbandsmagazin sowie in Medien der austragenden Golfclubs veröffentlicht werden dürfen. Darüber hinaus erklären sie ihr Einverständnis, dass personenbezogene Daten zum Zwecke der Turnierverwaltung bearbeitet und gespeichert werden dürfen.

Anlage:

Standweitsprung

Aufbau: Benötigt werden eine Absprungmarkierung und ein Maßband.

Aufgabe: Absprung und Landung müssen mit beiden Beinen erfolgen. Der Absprung erfolgt ohne Anlauf.

Mädchen

Punkte	1	2	3	4	5	6
AK 8	Bis 90	91-100	101-110	111-120	121-130	Ab 131
AK 9	Bis 100	101-110	111-120	121-130	131-140	Ab 141
AK 10	Bis 110	111-120	121-130	131-140	141-150	Ab 151
AK 11	Bis 120	121-130	131-140	141-150	151-160	Ab 161
AK 12	Bis 130	131-140	141-150	151-160	161-170	Ab 171

Sprungweite in cm

Jungen

Punkte	1	2	3	4	5	6
AK 8	Bis 100	101-110	111-120	121-130	131-140	Ab 141
AK 9	Bis 110	111-120	121-130	131-140	141-150	Ab 151
AK 10	Bis 120	121-130	131-140	141-150	151-160	Ab 161
AK 11	Bis 130	131-140	141-150	151-160	161-170	Ab 171
AK 12	Bis 140	141-150	151-160	161-170	171-180	Ab 181

Sprungweite in cm

Putten

Aufbau: Es werden 10 Bälle im Kreis um das Loch herum gelegt. Der Abstand zum Loch beträgt jeweils ca. 1 Meter. Tees zur Markierung erleichtern den Aufbau. Ebene Fläche um ein Loch suchen. Probeputts auf ein anderes Loch möglich, aber nicht auf der Teststation. Diese darf vorher nicht betreten werden.

Aufgabe: Alle Bälle müssen mit möglichst wenig Schlägen ins Loch gespielt werden. Jeder Ball wird zu Ende gespielt.

Punkte	Anzahl
1	20 oder mehr
2	18-19
3	16-17
4	14-15
5	12-13
6	10-11 oder weniger

Zielscheibe

Wurf mit: Golfball, Tennisball, Softball

Gezählt wird die Anzahl der Treffer. Der Ball muss im Kreis landen, aber nicht liegenbleiben. Wurftechnik kann frei gewählt werden.

Punkte	Anzahl
1	5 oder weniger
2	6-7
3	8-9
4	10-11
5	12-13
6	14-15

Aufbau

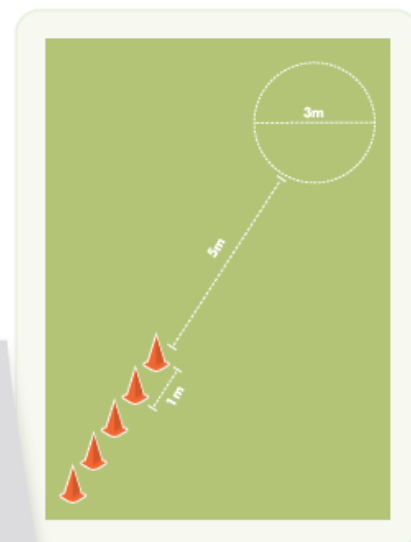
Mit Hütchen wird ein Zielkreis von 3 Metern Durchmesser aufgebaut. Weitere 5 Hütchen markieren Abwurfpositionen, die im Abstand von 5m, 6m, 7m, 8m und 9m (gemessen von der vorderen Kante des Zielkreises) aufgebaut werden. Geworfen wird mit 3 unterschiedlichen Bällen. Die Bälle sollten sich in Größe, Gewicht und Material unterscheiden.

Aufgabe

Es wird mit jeweils 3 Bällen von allen 5 Positionen geworfen.

Hinweis

Die Wurftechnik kann frei gewählt werden.



6-Minuten-Lauf

Aufbau: Ein Feld mit vier Hütchen abstecken 20x30 m. Weitere vier Hütchen immer bei der Hälfte der Strecke, um genauere Streckenanzahl ermitteln zu können.

Aufgabe: Ziel ist es in 6 Minuten möglichst weit zu laufen.

Mädchen

Punkte	1	2	3	4	5	6
AK 8	Bis 700	701-750	751-800	801-850	850-900	Ab 901
AK 9	Bis 750	751-800	801-850	851-900	901-950	Ab 951
AK 10	Bis 800	801-850	851-900	901-950	951-1000	Ab 1001
AK 11	Bis 850	851-900	901-950	951-1000	1001-1050	Ab 1051
AK 12	Bis 900	901-950	951-1000	1001-1050	1051-1100	Ab 1101

Strecke in Meter

Jungen

Punkte	1	2	3	4	5	6
AK 8	Bis 800	801-850	851-900	901-950	951-1000	Ab 1001
AK 9	Bis 850	851-900	901-950	951-1000	1001-1050	Ab 1051
AK 10	Bis 900	901-950	951-1000	1001-1050	1051-1100	Ab 1101
AK 11	Bis 950	951-1000	1001-1050	1051-1100	1101-1150	Ab 1151
AK 12	Bis 1000	1001-1050	1051-1100	1101-1150	1151-1200	Ab 1201

Strecke in Meter

Aufgaben des Flightbegleiters:

- soll neutral sein
- Hilfestellung bei Spielreihenfolge und Regelfragen geben
- Kein Caddy oder Berater, motiviert die Gruppenmitglieder gleichermaßen
- Schreibt die Ergebnisse/Schläge mit und hilft beim Ausfüllen der Scorekarte
- Stellt sicher, dass die Scorekarten korrekt von beiden Teams unterschrieben und anschließend abgegeben werden (eine Unterschrift/Team ist ausreichend)